

## | Workshop **Grundlagen agiler Softwareentwicklung**

### | Ihre konkrete Situation

Die strategische Entscheidung zur Einführung agiler Methoden in der Softwareentwicklung ist gefallen. In geeigneten, ausgewählten Situationen wurden bereits erste Erfahrungen in agilem Vorgehen gemacht.

Mit diesem Workshop sollen nun die Mitarbeitenden gezielt auf die agile Softwareentwicklung vorbereitet werden. Daher ist es sinnvoll, die Themen dieses Workshops auf Ihre konkrete Situation in der Softwareentwicklung anzupassen. Vor diesem Hintergrund verstehen sich die folgenden Themen als Vorschlag, welche auf unserer Erfahrung aus anderen Projekten basiert.

Die genauen Inhalte werden nach Abstimmung mit Ihnen festgelegt.

### | Lernziele

Die Teilnehmer lernen methodische Hilfsmittel für die Planung, Steuerung und Kontrolle von Projekten kennen, die sinnvoll in der Praxis eingesetzt werden können.

Uns kommt es darauf an, den Teilnehmern zu vermitteln, dass die „weichen“ Faktoren (wie z.B. Organisationskultur, soziale Kompetenz) für erfolgreiches Projektmanagement mindestens ebenso bedeutsam sind wie die Anwendung methodischer Hilfsmittel.

### | Eingangsvoraussetzungen

Wir setzen die Bereitschaft zur intensiven und konstruktiven Mitarbeit voraus.

### | Inhaltliche Schwerpunkte ...

- **Hintergrund**  
Hier werden die Ursprünge und Hintergründe agiler Ansätze beleuchtet und die Notwendigkeit motiviert
  - Software Engineering
  - Chaos Report der Standish Group
  - Agiles Manifest
  - Software Craftmanship
  - Methodenvielfalt
- **Projektorganisation**
  - Behandelt die Einbettung in die bestehende Organisation
  - RACI-Matrix
  - Schnittstellen mit nicht-agilen Projekten

## I ... Inhaltliche Schwerpunkte

- **Grundlegendes**  
Behandelt im Konkreten Kundenkontext besonders relevante Themenbereiche
  - Stacey Model und Cynefin Model
  - One Team
  - Inspect and Adapt
  - PDCA
  - Iterativ vs. Inkrementell
- **Agile Prinzipien (im Detail)**  
Da das agile Manifest häufig auf die vier Wertepaare der ersten Seite reduziert wird ist es für eine erfolgreiche agile Transformation wichtig, über diesen Bereich hinaus zu blicken. Daher werden alle 12 Prinzipien behandelt
- **Multi-Tasking**  
Hier wird betrachtet, in welcher Form und in welchem Umfang Multi-Tasking sinnvoll und hilfreich ist.
  - Name Game
  - Task-Switcher
  - Littles Law
- **Scrum**  
Konkrete Vorstellung und interaktive Erarbeitung des Scrum Prozess Frameworks
  - Scrum Rollen
  - Scrum Zeremonien
  - Scrum Artefakte
- **Integration von Kanban**
- **Kanban-Konzepte zur Prozessteuerung und -verbesserung**
  - Gegenüberstellung Agile, lean und Kanban
  - Lead- und Cycle Times
  - Classes of Service und Cost of Delay
  - Limited WIP (Work in Progress)
  - Theory of Constraints (u.a. Drum Buffer Rope)
  - Prozessteuerung und Kontrolle
  - Kanban Prinzipien und "Core Properties"
- **Agiles Requirements Engineering**  
Behandelt das Thema Anforderungserhebung unter besonderer Hervorhebung der Dinge, die im agilen Umfeld anders gemacht werden müssen als in konventionellen Projekten.
  - Story-Mapping
  - INVEST
  - SMART
  - Backlog-Management

- Epics
- Story-Splitting

## | Lehrmethodik

Die Lehrmethodik basiert im Großen und Ganzen auf "Training from the Back of the Room" nach Sharon Bowman und orientiert sich an den "4 C's" und "6 Trumps".

Die 4 Cs beschreiben jeweils einen Lernzyklus Connection (Verbindung), Concepts (Konzepte), Concrete Practice (Praktisches Handeln), Conclusion (Schlussfolgerung), während die 6 Trümpfe beschreiben, welche Präferenzen die meisten Lernenden aus neurophysiologischer Sicht haben, also welche Aspekte ein besonders effizientes Haftenbleiben des Stoffes ermöglichen. Diese sechs Trümpfe beziehen sich auf Dauer, Bewegung, Interaktionsform (2x), Visualisierung, Reihenfolge.

Basierend auf diesen Prinzipien entsteht ein Workshop mit hoher Interaktivität und starker Mitgestaltung durch die Teilnehmer.

## | Leistungen

- Anpassung des Seminars auf die Spezifika Ihres Unternehmens **(nach Absprache)**
- Workshopleitung durch einen projekterfahrenen Coach
- Workshopbegleitende Unterlagen/handouts
- Kommentierte Photodokumentation, die die Teilnehmer als Ergebnissicherung nach Ende des Seminars erhalten

## | Dauer

2 Tage

## | Coaching eines Pilotprojektes

Gerne begleiten wir Sie in einem Pilotprojekt zur Kompetenzentwicklung und Einführung der agilen Softwareentwicklung. Bei der Auswahl und Initialisierung können Sie auf unsere Expertise vertrauen.

## | Beiträge unserer Coaches zum Thema Coaching agile Methodik, Vorgehen,

- <http://agile-aspects.michaelmahlberg.com/2014/07/how-to-getto-values.html>
- <http://agile-aspects.michaelmahlberg.com/2014/06/theconceptual-pyramid-of-agile.html>
- <http://qui.de/was-wir-fuer-sie-tun/publikationen.html>

## | Teilnehmerzahl

max. 12